

2.- ESTRATEGIAS PARA "ENVOLVERNOS" EN EL VIDEOJUEGO:

LAS PROPIAS CARACTERÍSTICAS DE LAS NNTT:

ACCESIBILIDAD (CON LO QUE QUIERAS, DONDE QUIERAS Y CUANDO QUIERAS

GRATUIDAD (por lo general) DEL VIDEOJUEGO

**LOS ELEMENTOS DE DISEÑO DEL VIDEOJUEGO:
MÚSICA, DISEÑO GRÁFICO (COLORES, FORMAS, ETC)**





2.- ESTRATEGIAS PARA "ENVOLVERNOS" EN EL JUEGO:

- ✓ EFECTO "CURIOSIDAD INICIAL"
(Minecraft)
- ✓ EFECTO ZEIGARNIK



2.- ESTRATEGIAS PARA "ENVOLVERNOS" EN EL VIDEOJUEGO:

✓ CREACIÓN DE RUTINA/HÁBITO:

→ Recompensa por acceso habitual (fidelización)

→ Actualizaciones o novedades continuadas
(si no te conectas te quedas desfasado/a)

→ Recordatorio de que llevas tiempo sin entrar...